



Laboratorio multimediale

GYMNASIVM 2.0

Il laboratorio multimediale GYMNASIVM 2.0 si propone di coniugare civiltà classica, lingue antiche e tecnologie digitali.

Gli studenti potranno frequentare un'ora in più a settimana, rispetto al consueto orario scolastico, per sperimentare l'applicazione delle loro conoscenze di studio alle *app* e ai *web tools* disponibili in Rete, progettando e realizzando artefatti digitali in modalità laboratoriale e collaborativa. Durante il laboratorio, tenuto nell'Aula di Informatica del Liceo, sarà approfondita la conoscenza e l'utilizzo degli strumenti per creare:

- documenti in collaborazione da remoto
- presentazioni multimediali
- immagini interattive
- infografiche e cartelloni digitali
- bacheche-repository multimediali
- siti web
- e-book e riviste online
- applicazioni della realtà aumentata

Inoltre, gli studenti impareranno a gestire i servizi della **G Suite**, compresa la piattaforma **Google Classroom** a cui il Liceo ha aderito.